



Přednáška 2

Zpracování příkazové řádky. Speciální znaky.

Katedra počítačových systémů FIT, České vysoké učení technické v Praze

©Jan Trdlička, 2011

*Příprava studijního programu Informatika je podporována projektem financovaným z
Evropského sociálního fondu a rozpočtu hlavního města Prahy.*

Praha & EU: Investujeme do vaší budoucnosti



Příkazová řádka – motivace

Přiřazení hodnoty do proměnné

A=Dobry den

A="Pocet prihlasenych uzivatelu: `finger | tail +2 | wc -l` "

Volání příkazu/příkazů

ls -la /

echo \$A

finger | tail +2 | wc -l

:(){ [\$1 -gt \$2] && echo \$1 || echo \$2; }; : 1 3; : 2 1



Zpracování příkazové řádky

1. Detekce znaků rušících speciální význam znaků

<code>\</code>	ruší speciální význam následujícího znaku
<code>' ... '</code>	všechny znaky uzavřené mezi apostrofy ztrácejí speciální význam (kromě apostrofu)
<code>" ... "</code>	mezi uvozovkami ztrácí speciální význam všechny znaky kromě: <div><code>\</code> ruší význam následujícího znaku <code>` příkaz `</code> náhrada příkazů <code>\$</code> náhrada obsahu proměnné aritmetický výraz (mimo sh)</div>

- Shell tyto znaky odstraní při interpretaci řádky.



Zpracování příkazové řádky

2. **Odstranění komentářů (#)**
3. **Postupné rozdělení příkazové řádky na jednoduché příkazy a přesměrování vstupu/výstupu**
 - **jednoduchý příkaz (simple command)**
 - posloupnost přiřazení hodnot proměnným oddělených mezerami nebo tabelátory
 - jméno příkazu následované jednotlivými argumenty
 - **roura (pipeline)**
 - posloupnost jednoho nebo více příkazů oddělených operátorem |
 - **seznam příkazů (list)**
 - posloupnost jedné nebo více rour oddělených operátory ; & && || a ukončených operátory ; & <newline>
 - **složený příkaz (compound command)**
(list) { list ; } ((výraz)) [[výraz]] for while until if case



Zpracování příkazové řádky

- Každý příkaz vrací **návratový kód**
(0 = úspěšné provedení, 1,...,255 = chyba)

příkaz &	asynchronní provádění příkazu shell nečeká na jeho dokončení, příkaz se provádí „na pozadí“)
příkaz1 ; příkaz2	sekvenční provádění příkazů, nejdříve se provedou příkazy před a pak příkazy za středníkem
(příkaz1 ; příkaz2)	podshell, příkazy jsou spuštěny v nové instanci shellu
{ příkaz1 ; příkaz2 }	příkazy jsou spuštěny v aktuální instanci shellu



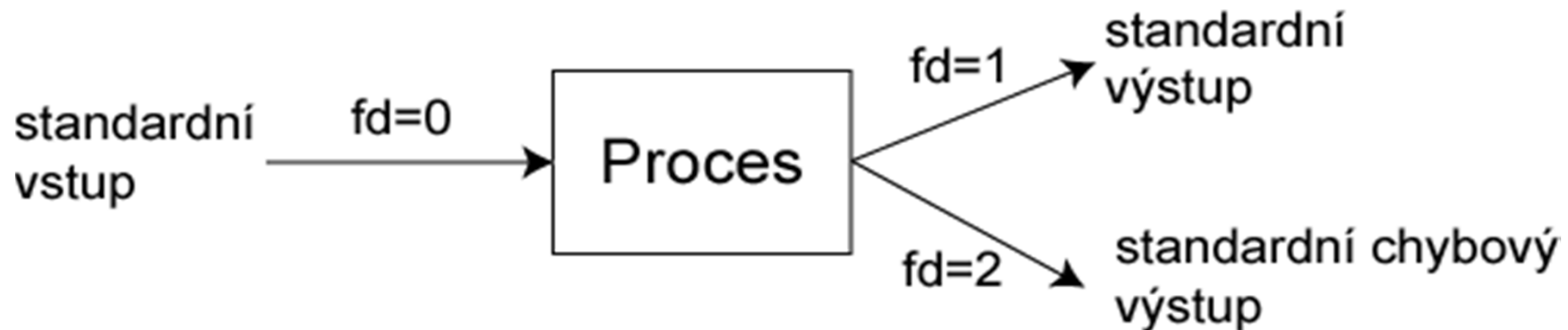
Zpracování příkazové řádky

příkaz1 příkaz2	<p>roura,</p> <p>příkazy se startují zleva a běží paralelně,</p> <p>standardní výstup předchozího je standardním vstupem následujícího příkazu,</p> <p>návratový kód roury je návratovým kódem posledního příkazu</p>
příkaz1 && příkaz2	<p>sekvenční provádění příkazů,</p> <p>příkaz „za“ se provede pouze tehdy, vrátí-li příkaz „před“ nulový návratový kód (skončí bez chyby)</p>
příkaz1 příkaz2	<p>sekvenční provádění příkazů,</p> <p>příkaz „za“ se provede pouze tehdy, vrátí-li příkaz „před“ nenulový návratový kód (skončí s chybou)</p>



Zpracování příkazové řádky

Přesměrování vstupu/výstupu



- Procesy přistupují k souborům pomocí tzv. deskriptorů souborů (0,1,2,...).
- Každý proces má při spuštění standardně otevřeny tyto deskriptory:
 - 0 – standardní vstup
 - 1 – standardní výstup
 - 2 – standardní chybový výstup
- Nový proces standardně dědí deskriptory souborů od svého rodiče.
- Pomocí speciálních znaků lze v shellu předefinovat jednotlivé deskriptory.



Zpracování příkazové řádky

příkaz < soubor	soubor bude otevřen a nastaven jako std. vstup příkazu
příkaz > soubor	soubor bude otevřen jako std. výstup z příkazu pokud soubor neexistuje, bude otevřen pokud existuje, bude přepsán (lze potlačit nastavením parametru noclobber v shellu – mimo sh)
příkaz >> soubor	soubor bude otevřen jako std. výstup z příkazu pokud soubor neexistuje, bude otevřen pokud existuje, bude výstup připojen na konec
příkaz << řetězec	shell čte vstup až do řádky začínající daným řetězcem (tzv. „here-document“) načtený text se stane std. vstupem příkazu



Zpracování příkazové řádky

příkaz 2> soubor	soubor bude otevřen jako std. chybový výstup z příkazu pokud soubor neexistuje, bude otevřen pokud existuje, bude přepsán
příkaz >& <i>n</i>	std. výstup bude zapsán do souboru určeného deskriptorem <i>n</i>
příkaz <i>m</i> >& <i>n</i>	deskriptor <i>n</i> se přiřadí do deskriptoru <i>m</i> výstup příkazu do souboru určeného deskriptorem <i>m</i> se přesměruje do souboru určeného deskriptorem <i>n</i>
příkaz > soubor 2>&1	Std. výstup i std. chybový výstup bude zapsán do souboru.

- Při vícenásobném přesměrování se přesměrování vyhodnocují zleva doprava.



Zpracování příkazové řádky

4. Náhrada

- aliasů (zkratk příkazů)
- znaku tilda (~)

~	odpovídá domovskému adresáři (kromě sh)
~uživatel	odpovídá domovskému adresáři daného uživatele (kromě sh)

- příkazů

` příkaz `	příkaz mezi opačnými apostrofy je proveden a nahrazen (včetně těchto apostrofů) svým std. výstupem
\$(příkaz)	to samé, pouze jiná syntaxe (mimo sh)

- aritmetických výrazů \$((výraz))
- proměnných (\$1, \$HOME,...)

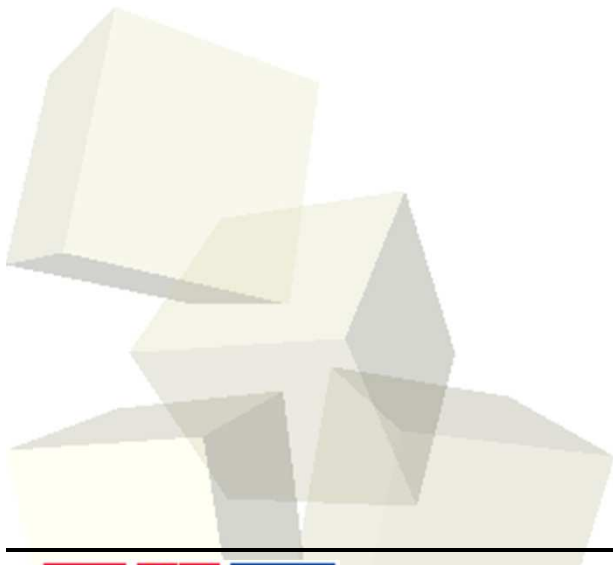


Zpracování příkazové řádky

5. Rozdělení na slova

newline mezera TAB

oddělovače slov (lze změnit pomocí proměnné IFS)





Zpracování příkazové řádky

6. Náhrada jmen souborů

*	odpovídá libovolnému řetězci kromě . na začátku a / kdekoliv
?	odpovídá jednomu libovolnému znaku kromě . na začátku a / kdekoliv
[abc] [a-z]	odpovídá jednomu znaku z uvedených znaků resp. z uvedeného intervalu
[!abc] [!a-z]	odpovídá jednomu znaku mimo uvedených znaků
[^ijk] [^m-z]	(varianta s ^ není v sh)

- Znaky **.** na začátku jména a **/** se musí explicitně uvádět.
- Pokud ničemu neodpovídá, pak text zůstává nezměněn.
- Nahrazování *****, **?** a **[]** lze potlačit příkazem **set -f** a opět povolit příkazem **set +f** (nedoporučuje se).



Zpracování příkazové řádky

7. **Nastavení parametrů**
8. **Přiřazení hodnot proměnným nebo volání příkazů**

Příkaz eval řetězec

- aplikuje kroky 1-8 na zadaný řetězec

Příklad:

```
unset B ; A='$B' ; B=xzy ; echo $A
```

```
unset B ; A='$B' ; B=xzy ; eval echo $A
```

```
echo "Zadej prikaz: " ; read A ; eval $A
```



- **Hledání příkazu**
 - absolutní/relativní cesta k příkazu
 - funkce
 - vnitřní příkaz interpretu
 - pokud je příkaz zadán pouze jménem a není to funkce ani vnitřní příkaz, pak se hledá první výskyt spustitelného programu v adresářích definovaných v proměnné **PATH** zleva doprava



proměnná=hodnota	přiřadí hodnotu do proměnné
\$proměnná	dosadí se obsah proměnné

- Příklady vnitřních proměnných shellu**

PS1 definice promptu

PAGER příkaz zobrazující manuálové stránky

PATH seznam adresářů, kde se hledají příkazy

MANPATH seznam adresářů, kde se hledají man. stránky



- Příklady vnitřních proměnných shellu**

HOME domovský adresář

PWD aktuální adresář

0 jméno příkazu

1,...,9 poziční parametr

počet pozičních parametrů na příkazové řádce

\$ identifikační číslo procesu (PID) dané instance shellu

? návratový kód právě ukončeného procesu